

СОГЛАСОВАНО:

И. о. председателя

Государственного комитета
цифрового развития и связи
Республики Хакасия



Шаламов П. Г.

» апреля 2025 года

УТВЕРЖДАЮ:

Ректор ФГБОУ ВО «ХГУ
им. Н. Ф. Катанова»



Г.И. Краснова

» апреля 2025 года

Положение о проведении Открытого межрегионального инженерного хакатона «Smart City»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения, определения победителей Открытого межрегионального инженерного хакатона «Smart City» (далее – Хакатон) в 2025 году.

1.2. Учредителями Хакатона являются: ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н. Ф. Катанова» (далее - Университет), Государственный комитет цифрового развития и связи Республики Хакасия.

1.3. Непосредственным организатором и исполнителем Хакатона является Инженерно-технологический институт ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н. Ф. Катанова» (далее – Организатор). Хакатон проводится организатором совместно с партнерами (общественными организациями, физическими и юридическими лицами, принявшими участие в организации и проведении Хакатона).

1.4. Цели Хакатона:

- поиск и поддержка талантливой молодёжи;
- популяризация современных инженерных цифровых технологий,
- помощь обучающимся в профессиональном самоопределении в сфере цифровых и инженерных технологий.

1.5. Задачи Хакатона:

- привлечение обучающихся школ и СПО в возрасте от 14 до 20 лет к участию в проектной деятельности в инженерной сфере;
- развитие инженерно-технологического мышления и практического применения знаний.

1.6. Тематика Хакатона – ««Smart City: технологии для устойчивого будущего» (цифровизация городской инфраструктуры, цифровые решения по благоустройству города, экологические решения, AI и big data в управлении городами).

1.7. Направления кейсов (заданий) Хакатона:

- Зеленые технологии. Разработка проекта по экологической безопасности.
- Информационные технологии в строительстве. Разработка проекта благоустройства территории в 3D.

- «Нейро-Game». Разработка концепта компьютерной игры с помощью искусственного интеллекта.
- «Data Driven». Анализ данных городской среды с помощью ВІ-системы для последующего принятия решений для жизни.
- Креативное проектирование и дизайн. Создание дизайн-продукта.

1.8. Организатор обеспечивает следующую работу по организации Хакатона: формирование кейсов по направлениям Хакатона, утверждение состава жюри из числа представителей организаторов и партнеров Хакатона, утверждение состава менторов из числа студентов ИТИ, утверждение состава наставников из числа преподавателей ИТИ, проведение работы над конкурсными проектами, проведение защиты проектов по кейсам, подведение итогов и утверждение результатов Хакатона, размещение результатов Хакатона на сайте, обобщение и распространение результатов проведения Хакатона.

1.9. Официальный сайт Хакатона: https://iti.khsu.ru/entrance/czifrovaya_dekada

2. Участники Хакатона

2.1. К участию в Хакатоне в составе команд (от 3 до 5 человек) приглашаются учащиеся возрастной категории от 14 до 20 лет, являющиеся обучающимися общеобразовательных школ, учреждений СПО, клубов моделирования, технического творчества Республики Хакасии и Красноярского края.

3. Сроки и место проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится очно 26.04.2025 года с 9:00 до 17:00 часов на базе Инженерно-технологического института ФГБОУ ВО Хакасского государственного университета им. Н.Ф. Катанова по адресу: г. Абакан, пр-кт Ленина, д. 92/1.

3.2. Для участия в Хакатоне команда должна до 22.04.2025 г. пройти регистрацию, заполнив форму регистрации по следующей ссылке: https://docs.google.com/forms/d/1wO75hepHCCzFrIKLI2u7bddAH_z6p-3Kk4dhe2p7bao/edit и перед началом мероприятия предоставить Организатору на каждого участника команды заполненную и подписанную форму на обработку персональных данных и согласие на обработку персональных данных, разрешенных для распространения на бумажном носителе (Приложение 2 к настоящему Положению).

3.3. Данной регистрацией команды подтверждают своё согласие с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

3.4. Организатор вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 60 человек.

4. Порядок проведения Хакатона

4.1. Очная регистрация участников

4.2. Открытие Хакатона, представление команд: визитка в свободной форме (название команды, образовательная организация, почему выбрали такой кейс и др.) представление жюри, разъяснение последовательности проведения Хакатона.

4.3. Погружение в проект. Знакомство с модераторами и наставниками. Размещение на проектных площадках. Представление темы и идеи проекта, определение содержания работы над проектами.

4.4. Работа команды над проектом. Работа осуществляется в присутствии ментора, определенного организатором. Менторы осуществляют консультационную помощь командам, контроль за соблюдением командами условий Хакатона, контроль за соблюдением общественного порядка.

4.5. Защита проектов. Подведение итогов Хакатона по рейтингу баллов на основании протоколов жюри.

4.6. Командам запрещается:

— использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организаторов Хакатона и создающее возможность изменения результатов конкурса;

— использовать в личных или коммерческих целях, публиковать вне проведения Хакатона, передавать третьим лицам данные и информацию, полученные от организатора Хакатона.

4.7. В случае несоблюдения правил Хакатона ментор как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать участника либо команду, в которую участник входит.

4.8. Сведения об результатах Хакатона публикуются на официальном сайте: https://iti.khsu.ru/entrance/czifrovaya_dekada

5. Номинации и критерии оценки проектов.

5.1. Для оценки жюри команды представляют презентацию проекта. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия.

5.2. Критерии оценки проектов:

- соответствие результата поставленному кейсовому заданию;
- оригинальность проекта (использование нестандартных технических и проектных подходов в решении задачи);
- актуальность проекта;
- дизайн и удобство проекта;
- возможность реализации проекта;
- презентация проекта (соответствие структуре, эмоциональность выступления, доступность изложения).

По каждому критерию возможно выставить только целое число баллов в предложенной балльной системе от 1 до 10 баллов. (Оценочный лист представлен в Приложении 3).

5.3. Каждый член жюри оценивает каждый проект. Команда, чей проект набрал максимальное количество баллов, признаётся победителем Конкурса в своем кейсе.

6. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей

6.1. Победителей Хакатона определяет жюри, в состав которого не могут входить участники Хакатона и преподаватели, чьи обучающиеся участвуют в Хакатоне, а также наставники и менторы, участвующие в работе над проектом.

6.2. Победители Хакатона награждаются дипломами (I-III степени) Открытого межрегионального инженерного хакатона «Smart City».

6.3. Жюри имеет право присуждать не все призовые места.

6.4. Все участники, не ставшие победителями, награждаются дипломами участников.

6.5. Преподаватели, подготовившие участников Хакатона, получают Благодарственные письма.

6.6. Партнеры Хакатона имеют право учредить специальные призы командам и отдельным участникам Хакатона.

6.7. Оргкомитет имеет право принять решение о вынесении Партнерам Хакатона благодарности за помощь в организации и проведении мероприятия.

6.8. Контактная информация

Ответственное лицо: Ултургашева Евгения Алексеевна, директор ресурсного центра подготовки инженерных кадров инженерно-технологического института ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова», сот. тел. 8 913 059 19 74, адрес электронной почты: ulturgasheva_ea@khsu.ru

ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ПОНЯТИЯ

В настоящем Положении используются следующие основные понятия:

Хакатон – соревновательное мероприятие (конкурс), направленное на создание инновационных проектов через решение прикладных задач в выбранной предметной области.

Организатор – Инженерно-технологический институт ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н. Ф. Катанова» (далее - ИТИ).

Партнер Хакатона – юридическое лицо или физическое лицо, оказывающее организационную, информационную, финансовую и иную поддержку Хакатона.

Участники – учащиеся возрастной категории от 14 до 20 лет, являющиеся обучающимися общеобразовательных школ, учреждений СПО, клубов моделирования, технического творчества.

Команда – группа участников в количестве от 3 до 5 человек, объединившихся для участия в Хакатоне. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

Капитан команды – лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

Победители – команды, чьи результаты признаны лучшими в каждой из Номинаций по результатам оценки Жюри.

Проект – результат выполнения задания, представленный к оценке Жюри в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Проект.

Жюри – группа лиц, осуществляющих оценку Проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организатора, специалисты Партнеров и профильные специалисты, независимые эксперты.

Менторы – группа лиц из числа обучающихся ИТИ, оказывающих консультационную помощь Командам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения задания.

Наставники – группа лиц из числа преподавателей ИТИ, разъясняющих идею кейса, содержание работы над проектами, контролирующих ход работы над проектом.

Официальный сайт Хакатона – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу: https://iti.khsu.ru/entrance/czifrovaya_dekada и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к проводимому Хакатону.

Кейс (задание) – требования к содержанию результата Проекта и порядку его передачи организатору, указанные в настоящих Правилах и условиях, размещенных на сайте.

СОГЛАСИЕ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

Для обеспечения возможности моего участия в Открытом межрегиональном инженерном хакатоне «Smart City» (далее – Хакатон), во исполнение требований Федерального закона от 27 июля 2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим я подтверждаю свое согласие на обработку Организатору Открытого межрегионального инженерного хакатона «Smart City» (далее - Оператор) моих персональных данных, включающих: фамилию, имя, отчество, пол, дату рождения, контактный телефон, сведения о месте обучения, а также иных данных, необходимых для регистрации в качестве участника Хакатона.

Оператор вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронные базы данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные нормативными документами, регламентирующими предоставление отчетных данных (документов), публикации списков победителей и призеров Хакатона, а также новостных информационных публикаций.

Прием и обработка персональных данных будут осуществляться лицом, обязанным сохранять конфиденциальность персональных данных.

Дата «_____» _____ 20____ г. Подпись _____

ПОДТВЕРЖДЕНИЕ СОГЛАСИЯ НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ

(обязательно к заполнению для несовершеннолетних участников,
совершеннолетним заполнять эту часть не нужно)

Я, _____
Проживающий по адресу _____

Паспорт серия _____ № _____ выдан _____
_____ Дата выдачи _____
являюсь _____ законным _____ представителем _____ несовершеннолетнего _____

«_____» _____ года рождения на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие Организаторам инженерного хакатона «Smart City» (далее - Оператор) на обработку и использование персональных данных несовершеннолетнего _____

Дата «_____» _____ 20____ г. Подпись _____

Оценочные листы.

Наименование критерия	Максимальный балл	Оценка члена жюри (балл)	Примечание
Соответствие результата поставленному кейсовому заданию	10		
Оригинальность проекта (использование нестандартных технических и проектных подходов в решении задачи)	10		
Актуальность проекта	10		
Дизайн и удобство проекта	10		
Возможность реализации проекта	10		
Презентация проекта: соответствие структуре проекта эмоциональность выступления доступность изложения	10		